

谷中中学校 パソコン部

年間目標	①年間を通してゲーム（スクラッチ・RPGツール）開発。ときにより実験・発表。 ②ゲーム開発や各種実験を通して、各々の役割を果たすことの大切さを学ぶ。 ③活動を通して、お互いに礼儀や思いやりの心を育てる。			
部員数 (令和6年5月現在)	1年：4人 2年：7人 3年：9人			
活動日	月・火・木・金			
休養日	水・土・日			
活動時間	平日	2時間程度	休日	基本なし
主な活動予定	4月	ゲーム・実験企画・計画・開発。		
	5月	ゲーム・実験企画・計画・開発。		
	6月	ゲーム・実験企画・計画・開発。		
	7月	ゲーム・実験企画・計画・開発。		
	8月	ゲーム・実験企画・計画・開発。		
	9月	ゲーム企画・計画・開発。		
	10月	ゲーム企画・計画・開発。		
	11月	ゲーム企画・計画・開発。		
	12月	ゲーム・実験企画・計画・開発。科学技術館実験教室準備		
	1月	ゲーム・実験企画・計画・開発。科学技術館実験教室準備		
	2月	ゲーム・実験企画・計画・開発。科学技術館実験教室準備		
	3月	ゲーム・実験企画・計画・開発。科学技術館実験教室実施		
参加予定大会	日本学生科学賞 ゲームクリエイター甲子園 2024 なぜなに？かがく実験教室			
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・日本学生科学賞に9月出品予定。「霧吹きの拡散から表面張力を測定する」 ・昨年度もゲームクリエイター甲子園 2023 に「企画書」部門で出品。 今年度はテストプレイも含め体験できるものを出品する。 ・タブレットで「スクラッチ」を使いゲームを作成。今年度は「原子が落ちてくる落ちゲー」と「物質を分離してわかるワケワケゲーム」を2つ作成。 ワケワケゲームは1年生の夏休みの自由課題として活用 ・昨年度もなぜなに？かがく実験教室に主催者として参加。 今年度も葉脈標本の実験で参加 <p>https://www.kagaku21.net/event/index.html</p> <ul style="list-style-type: none"> ・理科室でwifiが使えるので冷暖房完備で快適に活動できています。 			

